



Instrucciones de  
uso de las mesas  
multimedia en las  
aulas docentes

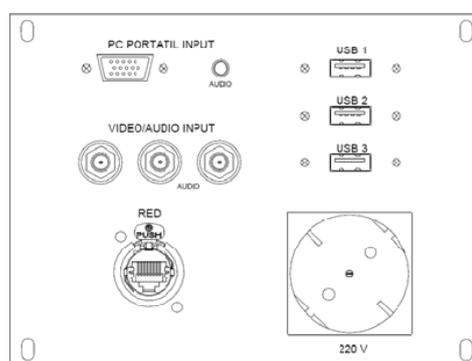
# Proyección desde el ordenador de escritorio

1. Pulsar el interruptor ON/OFF para encender los equipos de la mesa.
2. Encender el ordenador y el monitor. Conectar el teclado y ratón a los puertos USB de la caja de conexiones de la mesa. Quedará un puerto USB libre para la conexión de un dispositivo de almacenamiento.
3. Encender el proyector pulsando el botón ON/OFF del videoprojector.
4. Bajar la pantalla pulsando el interruptor PANTALLA.
5. Pulsar el botón VGA/VIDEO para conmutar la señal del proyector.



# Proyección desde un ordenador portátil o fuente de vídeo externa

1. Pulsar el interruptor general ON/OFF de la mesa multimedia.
2. Conexión de un portátil o equipo de vídeo:
  - Portátil: conectar el latiguillo VGA en la toma PC PORTÁTIL INPUT de la caja de conexiones de la mesa y audio en la toma AUDIO. También hay disponible una toma de red para la conexión del portátil.



- Fuente de vídeo: conectar el equipo de vídeo (VHS, Cámara etc...) a la toma VIDEO/AUDIO INPUT de la caja de conexiones de la mesa.

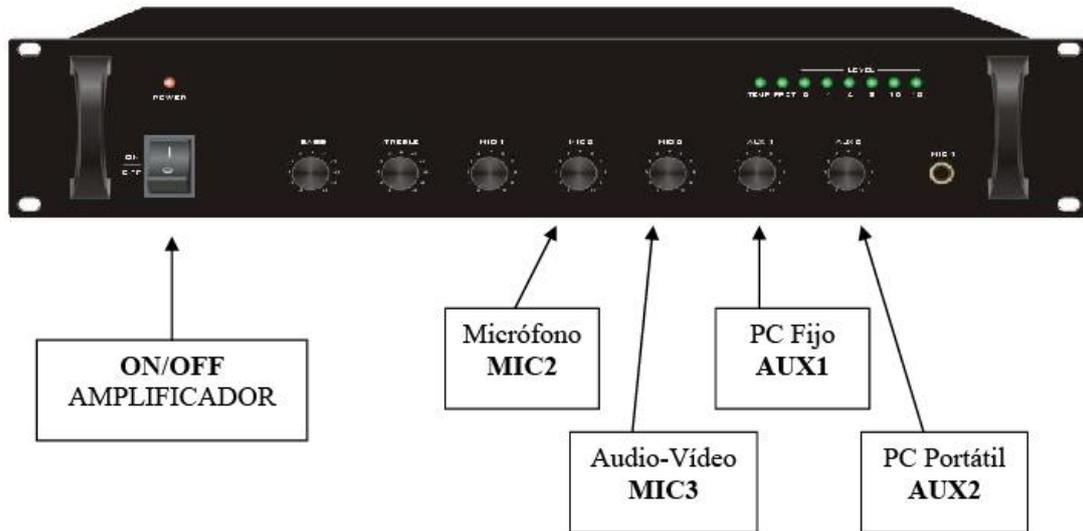
3. Encender el proyector pulsando el botón ON/OFF del video proyector.
4. Bajar la pantalla pulsando el interruptor PANTALLA.
5. Pulsar el botón VGA/VIDEO para conmutar la señal del proyector.

*Si la imagen del portátil no aparece directamente pulsar en el teclado del portátil Fn + la función necesaria para habilitar la salida del portátil (F4, F5, F6...)*

Nota: Es posible tener conectadas varias fuentes al proyector pero sólo se mostrará una a la vez. Para conmutar de una señal a otra pulsar el botón VGA/VIDEO hasta encontrar la fuente de vídeo deseada.

## Utilización del audio

Para escuchar el audio proveniente de las diferentes fuentes, tiene que estar encendido el amplificador y ajustado el nivel de volumen de la señal que se desee escuchar:



## Uso del micrófono inalámbrico

Para la utilización del micrófono inalámbrico será necesario encender la petaca y colocarse el micrófono en la solapa de la chaqueta mediante la pinza. Una vez finalizada la clase no olvide apagar la petaca para preservar la batería.



## Apagado de equipos

1. Recoger la pantalla eléctrica mediante el interruptor PANTALLA.
2. Desconectar los cables que se hayan utilizado si se ha proyectado una señal externa.
3. Apagar el proyector pulsando ON/OFF del videoprojector. *Una vez apagado el proyector no volverá a encenderse hasta pasados unos minutos.*
4. Accionar el apagado general pulsando ON/OFF de equipos.



Avda. de la Universidad s/n  
Edificio Hélike  
03202 Elche (Alicante)

96 665 8668  
servicios.informaticos@umh.es  
si.umh.es

[twitter.com/SI\\_UMH](https://twitter.com/SI_UMH)  
[facebook.com/ssiumh](https://facebook.com/ssiumh)  
[youtube.com/ssiumh](https://youtube.com/ssiumh)